

3. التمثيل الهندسي لعدد مركب

في كل مما يلي المستوى منسوب لمعلم متعمد ومتجانس $(O; \vec{u}; \vec{v})$

1.3. تعاريف

عدد مركب $z = x + iy$ حيث x و y عدادان حقيقيان

النقطة M ذات الإحداثي $(x; y)$ تسمى **صورة** العدد z ونكتب $M(z)$.

الشعاع $(\vec{v}; x; y)$ يسمى **صورة** العدد z ونكتب $\vec{v}(z)$.

العدد $z = x + iy$ ويسمى العدد z **لاحقة** النقطة M ولاحقة الشعاع \vec{v} وعموما نكتب z_M أو $z_{\vec{v}}$.

يسمى محور الفوائل محور **الأعداد الحقيقة**

يسمى محور الترتيب محور **الأعداد التخيلية**

2.3. خواص :

1. إذا كان الشعاعين \vec{v} و \vec{v}' صورتي العدددين z و z' على الترتيب:

- الشعاع $(\vec{v} + \vec{v}')$ لا حقته العدد المركب $z + z'$.

- الشعاع $(\vec{v}' - \vec{v})$ صورة للعدد المركب $z' - z$.

- الشعاع $(k\vec{v})$ صورة للعدد المركب kz .

2. لا حقة الشعاع \vec{AB} هو العدد $z_B - z_A$

3. لا حقة منتصف القطعة المستقيمة $[AB]$ هي $\frac{z_A + z_B}{2}$

4. لا حقة النقطة G مرجع الجملة $\{(A_1, \alpha_1), (A_2, \alpha_2), \dots, (A_n, \alpha_n)\}$ هي

$$\sum_{k=1}^n \alpha_k \neq 0 / z_G = \frac{\alpha_1 \cdot z_{A_1} + \alpha_2 \cdot z_{A_2} + \dots + \alpha_n \cdot z_{A_n}}{\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_n}$$

حالة خاصة

لا حقة النقطة G مرجع الجملة $\{(A_1, \alpha_1), (A_2, \alpha_2), (A_3, \alpha_3)\}$ هي

$$\sum_{k=1}^3 \alpha_k \neq 0 / z_G = \frac{\alpha_1 \cdot z_{A_1} + \alpha_2 \cdot z_{A_2} + \alpha_3 \cdot z_{A_3}}{\alpha_1 + \alpha_2 + \alpha_3}$$

ملاحظة

. صورتا العدادان z و \bar{z} متاظرتان بالنسبة إلى محور الفوائل.

3.3. مبرهنات

ثلاث نقط من المستوى لدينا:

- $A(z_A); B(z_B); C(z_C); D(z_D)$ في استقامية يعني أن العدد $\frac{z_A-z_B}{z_C-z_B}$ عدد حقيقي.
- الشعاعان CD و AB متوازيان يعني أن العدد $\frac{z_D-z_C}{z_B-z_A}$ عدد حقيقي.
- الشعاعان CD و AB متعمدان يعني أن العدد $\frac{z_D-z_C}{z_B-z_A}$ تخيلي صرف
- الشعاعان $(z) \text{ و } (z')$ مرتبان خطيا يعني أن العدد $\frac{z'}{z}$ حقيقي
- الشعاعان $(z) \text{ و } (z')$ مستقلان خطيا يعني أن العدد $\frac{z'}{z}$ تخيلي صرف

تم نشر هذا الملف بواسطة قرسر تجربتي مع الباكلوريا

tajribatybac@gmail.com

facebook.com/tajribaty

jijel.tk/bac